

Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3

Description :

Cette formation permet d'acquies des compétences de programmation de base HTML5/CSS3/JavaScript. Ce cours est un point d'entre dans l'application Web et le Windows Store apps. Le cours porte sur l'utilisation de HTML5/CSS3/JavaScript pour implémenter la logique de programmation, définir et utiliser des variables, effectuer une boucle et ramification, développer des interfaces utilisateur, capturer et valider une entrée utilisateur, stocker des données et créer une application bien structurée.

La durée :

5 jours

Programme :

Vue d'ensemble du HTML et CSS :

- Vue d'ensemble du langage HTML
- Vue d'ensemble du langage CSS
- Création d'une Application Web en utilisant Visual Studio 2012

Créer et mettre en forme les Pages HTML5 :

- Création d'une Page HTML5
- Coiffer une Page HTML5

Introduction à JavaScript :

- Aperçu de la syntaxe JavaScript
- Programmation du modèle DOM HTML avec JavaScript
- Introduction à jQuery

Création de formulaires pour collecter des données et valider une entrée utilisateur :

- Vue d'ensemble de formes et de Types d'entrées
- Validation des entrées d'utilisateur à l'aide d'attributs de HTML5
- Validation des entrées d'utilisateur à l'aide de JavaScript

Communiquer avec une Source de données distante :

- Envoyer et recevoir des données à l'aide de XMLHttpRequest
- Envoyer et recevoir des données en utilisant jQuery AJAX opérations

Style HTML5 en utilisant CSS3 :

- Texte de style
- Éléments de bloc de mise en plis
- Sélecteurs CSS3
- Amélioration des effets graphiques en utilisant CSS3

Création d'objets et méthodes à l'aide de JavaScript :

- Écrire JavaScript bien structuré
- Création d'objets personnalisés
- Objets qui se prolongent

Créer des Pages interactives en utilisant les API HTML5 :

- Interagir avec les fichiers
- Intégration multimédia
- En réaction au contexte et de la localisation du navigateur
- Débogage et profilage d'une Application Web

Ajout d'un Support hors-ligne pour Applications Web :

- Lire et écrire des données localement
- Prise en charge hors connexion en utilisant le Cache de l'Application

Implémentation d'une Interface d'utilisateur Adaptive :

- Soutenir les multiples facteurs de forme
- Création d'une Interface utilisateur Adaptive

Création de graphiques avancés :

- Créer des graphiques interactifs à l'aide de graphiques vectoriels évolutifs.
- Dessiner des graphiques par programme à l'aide d'une toile

Animation de l'Interface utilisateur :

- Appliquer CSS Transitions
- Transformer des éléments
- Appliquer CSS Animations d'image clé

Mise en œuvre de Communications en temps réel à l'aide des Web Sockets :

- Introduction au Web Sockets
- Envoyer et recevoir des données à l'aide des Web Sockets

Création d'un processus de travail Web :

- Introduction aux travailleurs de Web
- Effectuer un traitement asynchrone à l'aide d'un travailleur du Web